

**KWALIFICATIEKAART OP KAMP - ROVERSCOUTS
(KENNIS (K) - HOUDING (H) - VAARDIGHEDEN (V))****INSTAPNIVEAU**

Voor de kwalificatie is het een voorwaarde dat er ervaring is opgedaan bij ten minste één (zomer)kamp als roverscout met minstens vier overnachtingen.

INHOUD**INSTAPNIVEAU****ALGEMENE COMPETENTIES****DEELKWALIFICATIE: ORGANISATIE VAN EEN KAMP****DEELKWALIFICATIE: PROGRAMMA OP KAMP****DEELKWALIFICATIE: VEILIGHEID EN GEZONDHEID OP KAMP****AANVULLENDE KWALIFICATIES****VERDIEPINGEN T.A.V. ORGANISATIE VAN EEN KAMP****VERDIEPINGEN T.A.V. PROGRAMMA OP KAMP****VERDIEPINGEN T.A.V. VEILIGHEID EN GEZONDHEID OP KAMP****VERDIEPINGEN T.A.V. SCOUTINGTECHNIEKEN****ALGEMENE COMPETENTIES****DEELKWALIFICATIE: ORGANISATIE VAN EEN KAMP****COMPETENTIES**

- In staat zijn om aan te geven waarom je op kamp gaat en de veranderende omstandigheden tussen kamp en wekelijkse opkomsten kunnen aangeven.
- In staat zijn om een kamp te plannen en te organiseren.
- In staat zijn om de financiën rondom een kamp te organiseren.

VISIE

- V: Verschillen in groepsprocessen tussen een reguliere opkomst en een kamp begrijpen en kunnen toepassen.
- V: In staat zijn om een kamp een Scoutinguitstraling te geven.
- K: De meerwaarde van een kamp voor het jaarprogramma kunnen benoemen.
- K: De extra verantwoordelijkheid aan kunnen geven tijdens een kamp voor jezelf en de overige roverscouts in vergelijking met een reguliere opkomst.
- K: Het verschil kunnen benoemen tussen een staand kamp, een sterkamp en een trektocht.

PLANNING & ORGANISATIE

- K: In staat zijn om het effect van het deelnemen aan een door externen georganiseerd kamp (zoals een buitenlandse jamboree) op de stam aan te geven, ten opzichte van een geheel eigen kamp.
- V: In staat zijn om verantwoordelijkheid te nemen voor de kamporganisatie.
- V: Het kunnen inschatten van het effect van de keuze voor vorm en locatie van het kamp en de effecten van datum- en accommodatiekeuze op het programma (wachtschip, kamperen of in een blokhut, tijdens hemelvaart of de zomer- of herfstvakantie).
- V: Het op verschillende manieren kunnen zoeken van een geschikte kamplocatie (accommodatiegids, websites, Labelterreinen).
- V: In het kampprogramma gebruik kunnen maken van de omgeving van de kamplocatie.
- V: In staat zijn om de organisatorische voorbereidingen voor een kamp in de jaarplanning te verwerken.
- V: In staat zijn om in het jaarprogramma naar een kamp toe te werken, en hier in de planning van het jaarprogramma rekening mee te houden.
- V: In staat zijn een materiaallijst op te stellen.
- V: In staat zijn een draaiboek op te stellen.

FINANCIËN

- V: Het kunnen opstellen van een begroting.
- V: Goed budgetten kunnen bewaken om binnen de begroting te blijven.

KWALIFICATIEKAART OP KAMP - ROVERSCOUTS (KENNIS (K) - HOUDING (H) - VAARDIGHEDEN (V))



DEELKWALIFICATIE: PROGRAMMA OP KAMP

COMPETENTIES

- In staat zijn om samen met de stam een evenwichtig programma te maken waarin de spelvisie duidelijk herkenbaar is en waarin alle activiteitengebieden aan bod komen.
- Alle roverscouts kunnen betrekken bij het programma en daarmee de zelfstandigheid en zelfredzaamheid van alle roverscouts bevorderen.
- In staat zijn om de meerwaarde aan te geven van een thema, rituelen, ceremoniën en tradities.

KAMPPROGRAMMA

- K: In staat zijn om alle stappen van de programmeercyclus te benoemen.
- H: Zichzelf bewust zijn van het effect van kamperen op de omgeving.
- V: In staat zijn om gezamenlijk een uitdagend en gevarieerd kampprogramma te maken op basis van de activiteitengebieden.
- V: In staat zijn gebruik te maken van mogelijkheden die uitdagingen en awards bieden voor het kampprogramma.
- V: Een week- en dagprogramma kunnen opstellen, rekening houdend met spanningsboog en rustmomenten.
- V: Met een alternatief programma kunnen inspelen op veranderende omstandigheden.
- V: In staat zijn om een thema in een kampprogramma te verwerken.

CODE

- V: In staat zijn om rituelen, ceremoniën en tradities toe te passen in het kampprogramma.
- V: In staat zijn om anderen de ruimte te bieden om een moment van bezinning in te bouwen in het kamp.

DEELKWALIFICATIE: VEILIGHEID EN GEZONDHEID OP KAMP

COMPETENTIES

- In staat zijn om de fysieke en sociale veiligheid van alle roverscouts te waarborgen.
- In staat zijn om het kamp op een dusdanige manier te organiseren dat alle roverscouts, ouders, het groepsbestuur en de rest van de groep het (zomer)kamp met vertrouwen tegemoet zien.
- In staat zijn om gedurende het kamp goed eten te verzorgen, rekening houdend met voedselveiligheid en hygiëne.
- In staat zijn rekening te houden met de veiligheid van alle roverscouts tijdens het kamp.

ZORG VOOR HET INDIVIDU

- H: Het bieden van sociale en emotionele veiligheid en weten hoe om te gaan met problemen die kunnen ontstaan tijdens een kamp (relaties, pesten, roken, zakgeld, alcohol, etc.).
- V: Het kunnen bieden van fysieke veiligheid tijdens het kamp (risico's kunnen inschatten en voorkomen).
- V: Het kunnen herkennen van individuele behoeftes van alle roverscouts.

ZORG VOOR DE GROEP

- V: In staat zijn om gezamenlijk regels vast te stellen en deze te hanteren (alcohol, gemengd slapen, deelname aan activiteiten, slaaptijden, etc.).
- V: Het kunnen voorkomen van en weten hoe in te grijpen bij grensoverschrijdend gedrag.
- V: In staat zijn om factoren in het groepsproces te herkennen en door middel van de eigen rol het groepsproces bij te sturen.

VOEDSEL

- V: In staat zijn om gezamenlijk een gezond en gevarieerd weekmenu op te stellen.
- V: In staat zijn om gezamenlijk na te denken over de inkoop van foerage in relatie tot kosten en afval.
- V: In staat zijn om gezamenlijk een maaltijd voor de stam te bereiden.
- K: Kennis hebben van verschillende manieren van koken en in staat zijn om een maaltijd te bereiden op kampvuur, benzine, butagas én aardgas.
- K: Kennis hebben van de belangrijkste regels over voedselveiligheid (bewaren van voedsel, afvalverwerking, hygiëne, kruisbesmetting).

**KWALIFICATIEKAART OP KAMP - ROVERSCOUTS
(KENNIS (K) - HOUDING (H) - VAARDIGHEDEN (V))****DEELKWALIFICATIE: VEILIGHEID EN GEZONDHEID OP KAMP
(VERVOLG)****VEILIGHEID**

- H: In staat zijn om door middel van protocollen en scenario's ongelukken en calamiteiten te voorkomen (bijvoorbeeld brand, ziekte van Lyme).
- H: Zorg kunnen dragen voor veiligheid tijdens het werken met technieken en tijdens buitensport-activiteiten.
- V: In staat zijn om risico's in te schatten bij activiteiten en die zo nodig te vermijden.
- V: In staat zijn om het vervoer van mensen en materiaal op een veilige en verantwoorde wijze te organiseren.
- K: Zorgen dat er minimaal één persoon in staat is om te helpen in geval van ziekte en kleine ongemakken op kamp (bijvoorbeeld diarree, heimwee, insectenbeten, zonnebrand, e.d.).
- V: Noodvoorzieningen in de omgeving (arts, ziekenhuis, tandarts) kunnen inventariseren.

AANVULLENDE COMPETENTIES

Naast het instapniveau en de algemene competenties, dien je als roverscout over minstens vier aanvullende competenties te beschikken, één uit elk thema (zie toelichting).

VERDIEPINGEN T.A.V. ORGANISATIE VAN EEN KAMP**INTERNATIONAAL KAMPEREN**

- V: In staat zijn om een kampeerterrain in het buitenland te vinden (website explorers, Where to stay in Europe, Scoutbase etc.).
- K: Mogelijkheden en beperkingen kunnen benoemen van verschillende vormen van reizen (fiets, auto, busjes, trein, boot, vliegtuig).
- K: Op de hoogte zijn van verzekeringen en regels voor een buitenlands kamp.
- H: Zich bewust zijn van hoe je je gedraagt als scout in het buitenland.
- V: Om kunnen gaan met een taalbarrière.

OP KAMP OP EN ROND HET WATER

- V: In staat zijn om op een verantwoorde wijze te varen op stromende of grote open wateren (buiten het eigen vaarwater).
- K: Kennis hebben van en kunnen anticiperen op weersinvloeden (onweer, storm, mist e.d.) en goed in kunnen schatten wanneer er gevaren kan worden en wanneer niet.
- V: Een lelievlet kunnen ombouwen tot een goede slaaplocatie.
- V: Het kunnen lezen van waterkaarten (met name vaardieptes en hoogtes van bruggen).
- V: Waterkaarten kunnen gebruiken als hulpmiddel bij activiteiten.
- K: Kennis hebben van sluisijden en het passeren van sluisen.
- V: In staat zijn om op een verantwoorde wijze te varen met veel bagage aan boord.
- V: In staat zijn om op een verantwoorde wijze meerdere vletten achter elkaar aan te slepen.

**KWALIFICATIEKAART OP KAMP - ROVERSCOUTS
(KENNIS (K) - HOUDING (H) - VAARDIGHEDEN (V))****VERDIEPINGEN T.A.V. PROGRAMMA OP KAMP****KAMPTHEMA**

- K: Het kunnen bedenken van een geschikt thema.
- V: Het kunnen verwerken van een thema in het programma.
- V: Het kunnen verwerken van een thema in het eten.
- V: Het kunnen verwerken van een thema in de aankleding en communicatie.

KAMPVUUR LEIDEN

- V: Kampvuurprogramma kunnen opstellen.
- V: Originele manieren om het kampvuur te ontsteken kunnen toepassen.
- V: Zelf een kampvuurprogramma kunnen opstellen en het kampvuur kunnen leiden (yells, sketches, liedjes, kampvuurverhaal).

NACHTSPELEN EN DROPPINGS

- V: In staat zijn risico's in te schatten van en rekening houden met veiligheid tijdens droppings, avond- en nachtspele.
- V: Het op een verantwoorde wijze kunnen organiseren van een dropping.
- K: Kennis hebben van verschillende vormen van avond- en nachtspele.

TRADITIES EN LEVENSBESCHOUWING

- H: De tradities en de levensbeschouwelijke visie van de groep op een eigentijdse wijze kunnen verwerken in het kamp.
- V: In staat zijn om tradities tegen het licht houden, de sterke elementen te behouden en de zwakkere elementen te versterken.
- V: Een geschikte vorm voor een moment van bezinning (aandacht) kunnen inbouwen in het kamp.

VERDIEPINGEN T.A.V. VEILIGHEID EN GEZONDHEID OP KAMP**EHBO OP KAMP**

- K: Weten hoe te handelen in een situatie met een (ernstig) ongeval.
- V: In staat zijn om basiskennis verbandtechnieken toe te passen.
- V: In staat zijn om kleine verwondingen en ongemakken te verzorgen.
- V: Basishulp kunnen verlenen bij ongevallen (blaren, brandwonden, teken, vergiftiging, botbreuken, etc.).

KAMPKEUKENS EN KOOKTOESTELLEN

- V: Een goede en originele kampkeuken kunnen bouwen.
- V: Bij het bouwen en gebruik van een kampkeuken rekening kunnen houden met ergonomie, veiligheid en omgeving.
- V: Een goede kampkeuken in kunnen richten.
- V: In staat zijn om te werken met bijzondere kooktoestellen zoals een Dutch oven.
- K: In staat zijn om klein onderhoud aan kooktoestellen uit te voeren.

EEN RAMP OP KAMP

- V: Het kunnen opstellen van een protocol voor ernstige situaties op kamp of als er een calamiteit uitbreekt en daarnaar kunnen handelen.
- V: In staat zijn om in te spelen op extreme weersituaties (extreem warm, extreem nat) ten aanzien van het programma en de deelnemers.
- V: Het op een verantwoorde manier een kamplocatie kunnen ontruimen en mensen evacueren.
- V: Weten hoe te reageren in een noodgeval, het adequaat inschakelen van hulpdiensten, inlichten van groepsbestuur en ouders.
- V: Het kunnen oefenen van evacuatie- en noodprocedures met de deelnemers.

SCOUTS MET EEN BEPERKING

- V: In staat zijn extra eisen waaraan een blokhut moet voldoen te herkennen.
- V: In staat zijn extra maatregelen te nemen betreffende hygiëne.
- V: In staat zijn betaalbaar vervoer te regelen.
- V: In staat zijn kleine reparaties aan hulpmiddelen uit te voeren en te weten hoe je grotere knelpunten kunt oplossen.
- V: In staat zijn een aangepast kampprogramma op te stellen, zodat alle scouts kunnen deelnemen.

KWALIFICATIEKAART OP KAMP - ROVERSCOUTS (KENNIS (K) - HOUDING (H) - VAARDIGHEDEN (V))



VERDIEPINGEN T.A.V. SCOUTINGTECHNIEKEN

PIONIEREN

- V: Het kunnen toepassen van diverse knopen en sjorringen in pionierobjecten (platte knoop, mastworp, timmersteek, paalsteek, schootsteek, kruissjorring, diagonaal sjorring, vorksjorring, achtvormige sjorring).
- V: Het kunnen toepassen van diverse constructiemogelijkheden (driehoeken en vakwerkconstructies, dwarsliggerconstructies en draaiende constructies).
- V: Het kunnen verzorgen van pionierhout en touw (schillen, eindsplits).
- V: Het kunnen voorkomen van schade aan bomen en struiken.
- V: Bij het bouwen en gebruik van een pionierobject rekening kunnen houden met ergonomie, veiligheid en omgeving.

HAKKEN, ZAGEN & SNIJDEN

- V: In staat zijn om op een verantwoorde manier te hakken.
- V: Het kunnen uitvoeren van kleine reparaties aan bijl en mes.
- H: In staat zijn om risico's in te schatten en te voorkomen – en rekening te houden met veiligheid – bij het werken met bijl en mes.
- V: Het op een juiste wijze kunnen gebruiken van verschillende bijlen en messen (handbijl, ¾ aks, hele aks, kloofbijl).
- H: Het goede voorbeeld geven in het veilig omgaan met messen en bijlen.

KAART EN KOMPAS

- V: Kennis hebben van verschillende routetechnieken (vier handgrepen, stripkaart, oleaat, kruispunten-route, vliegkoers).
- V: In staat zijn om een thema te verwerken in een hike.
- V: In staat zijn om een hike uit te zetten en te controleren, gebruikmakend van verschillende route-technieken en posten.
- H: In staat zijn risico's in te schatten van en rekening te houden met veiligheid tijdens routes, zowel overdag als 's nachts.
- V: Verschillende kaartsoorten en legenda's kunnen lezen en gebruiken (topografische kaart, waterkaart, fietskaart).
- V: In staat zijn om een gps te gebruiken in een tocht.
- K: Kennis hebben van verschillende coördinaatsystemen (Rijksdriehoeksmeting, WGS).

VUUR STOKEN

- K: Het kunnen herkennen van houtsoorten en toepassingen voor het vuur.
- K: Kennis hebben van regels omtrent stookvergunningen.
- K: Kennis hebben van verschillende vuurtypen: kookvuur, kampvuur, slaapvuur.
- H: In staat zijn om risico's in te schatten van en rekening te houden met veiligheid en milieu ten aanzien van het stoken van vuur.
- K: Kennis hebben van de vuurdriehoek.

PRIMITIEF KOKEN

- K: Kennis hebben van verschillende vuurtypen en het gebruik ervan (reflectorvuur, sleutelgatvuur, dakotavuur, jagersvuur).
- V: Een maaltijd zonder pannen en aluminiumfolie kunnen bereiden.
- V: Een vuur boven de grond kunnen opbouwen, zoals met een tafelvuur of kribvuur.
- V: Een oven kunnen bouwen.
- K: Kennis hebben over veiligheid en milieu rondom primitief koken (koffievuurtjeszwam, veenbrand).

PRIMITIEF OVERNACHTEN

- V: Een primitieve overnachtingslocatie kunnen bouwen.
- V: Een primitieve maaltijd kunnen samenstellen.
- K: Kennis hebben van veiligheid en hygiëne tijdens een primitieve overnachting.
- K: Kennis hebben van aandachtspunten tijdens een primitieve overnachting in het voor- en naseizoen.

TENTEN EN KAMPEREN

- V: Op correcte manier een tent kunnen opzetten.
- K: Kennis hebben van technische verschillen tussen tenten (patrouilletent – licht gewicht tentjes, nylon – katoen, aluminium – glasfiber stokken).
- V: Onderhoud en kleine reparaties aan tenten kunnen uitvoeren.
- K: Kennis hebben van een geschikte plaatskeuze van een tent (terreingesteldheid, zon, bomen).
- V: Een goede indeling voor een kampplaats kunnen maken.

LICHTGEWICHT KAMPEREN

- K: Weten op welke manier kan worden bezuinigd op gewicht.
- K: Materiaalkennis van rugzakken hebben.
- K: Kennis hebben van lichtgewicht kampeermaterialen (tent, brander, kleding, gadgets).
- V: In staat zijn om een maaltijd te bereiden op lichtgewicht branders.