

Aan het eind van de middag spelen we met alle ruim 300 welpen een groot *Levend stratego*. Het is belangrijk dat we dat allemaal met dezelfde regels spelen.

Lees de informatie hieronder goed door en deel deze met het groepje welpen dat jij begeleidt (dus niet met alle welpen van je groep)! Doe dat bijvoorbeeld tijdens de drinkpauze.

De kleur van dit papier is wit of geel. Dat bepaalt bij welke partij jouw groepje welpen straks hoort.

Rond 16:00 uur begint het levend stratego. Rond die tijd wordt een signaal gegeven dat er direct verzameld moet worden. Vanaf de verzamelpunten op het centrale veld lopen we naar de 2 posten waar tijdens het spel de kaartjes uitgedeeld en ingezameld worden.

Wij gaan ervan uit dat de meeste van jullie het spel wel kennen. Mocht je er echt niet uitkomen, vraag dan even om hulp.

Spelregels:

- Er zijn 2 partijen: wit en geel. Beide partijen beginnen vanaf hun eigen post.
- Er wordt gespeeld zonder vlag. Het gaat er dus om welke partij de meeste kaartjes verovert.
- Het spel bevat 12 verschillende speelkaartjes, genummerd van 1 t/m 12.
- Als je getikt wordt, moet je je kaartje laten zien.
- Het kind met het hoogste kaartje wint. De verliezer geeft zijn kaartje aan de winnaar.
- Heb je geen kaartje meer, dan haal je een nieuwe bij je eigen post.
- Je mag naast je eigen kaartje maximaal 3 kaartjes van de andere kleur bij je hebben. Gewonnen kaartjes lever je in bij je eigen post.
- Nummer 1 wint altijd van nummer 12, omdat nummer 12 anders onsterfelijk zou zijn.
- Als jullie gelijke nummers hebben worden de kaartjes omgeruild.

Bijzonderheden:

- Sommige kaartjes zijn verkeerd afgesneden, met een pen is dan het juiste nummer ingevuld.
- Het kan zijn dat we op de posten aan leiding vragen om even te helpen, bijvoorbeeld om kaartjes uit te delen.
- Het spel start bij het startsignaal (korte fluit, lange fluit, korte fluit).
- Het spel stopt bij het stopsignaal (lange fluit, korte fluit, lange fluit).
- Als we gestopt zijn verzamelen we per partij zo snel mogelijk op de uitdeelposten. Vanaf daar lopen we terug naar het grote veld.

Wat doe je bij het verzamelingsignaal? (rond 16:00 uur)

Als dit papier geel is, verzamel je direct bij GEEL.

Is dit papier wit, dan verzamel je direct bij WIT.

Vanaf die verzamelpunten lopen we naar de posten in het speelveld.

Het speelveld is een bos omringd door paden.

De kinderen mogen overal in het bos komen. Op de paden staan mensen die de kinderen binnen het speelgebied houden.

