



Speurtocht welpen Sionie horde

 verharde weg
 onverharde weg

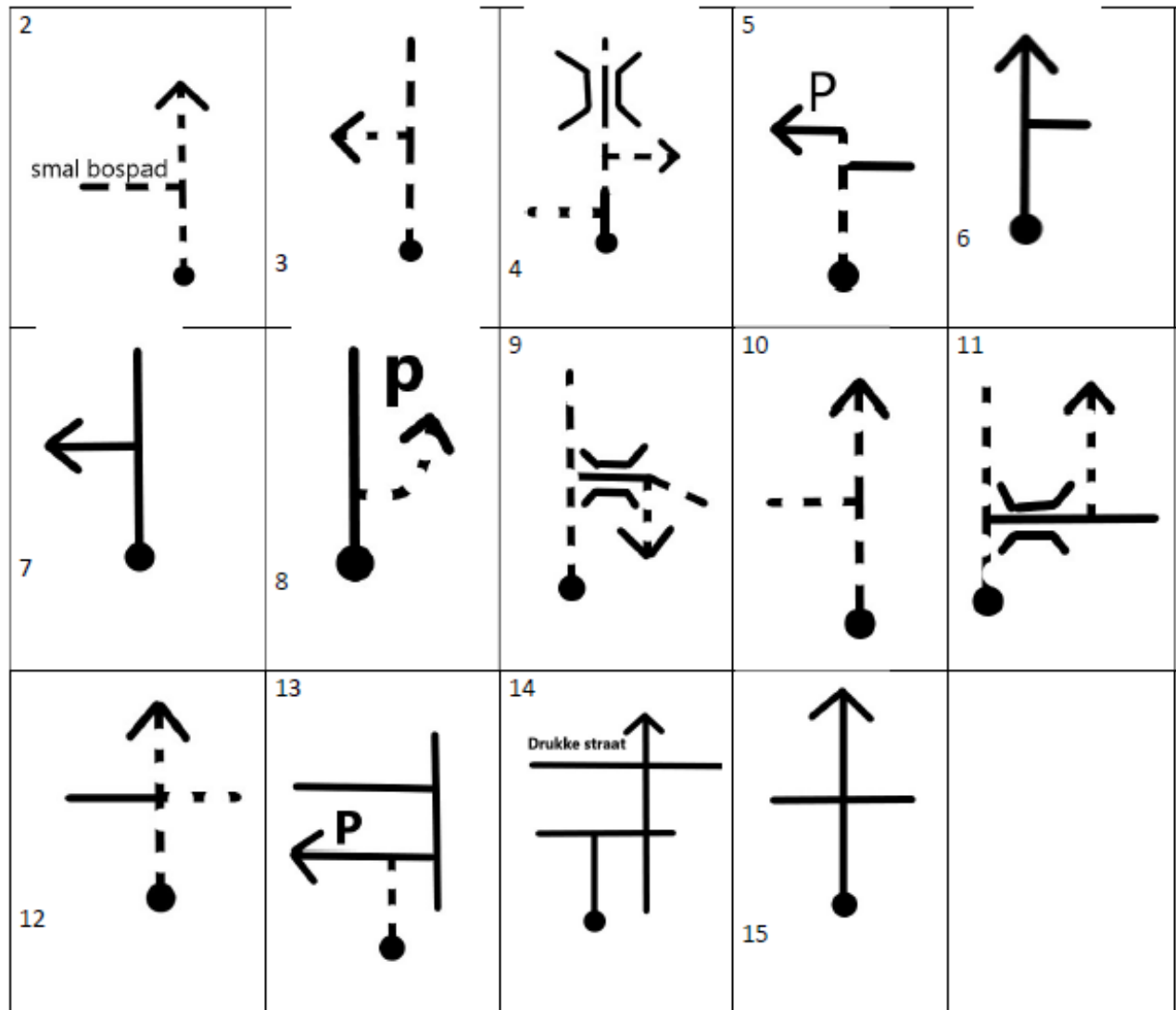
1: Ga met de rug naar de poort staan en ga dan L.

RD=rechtdoor

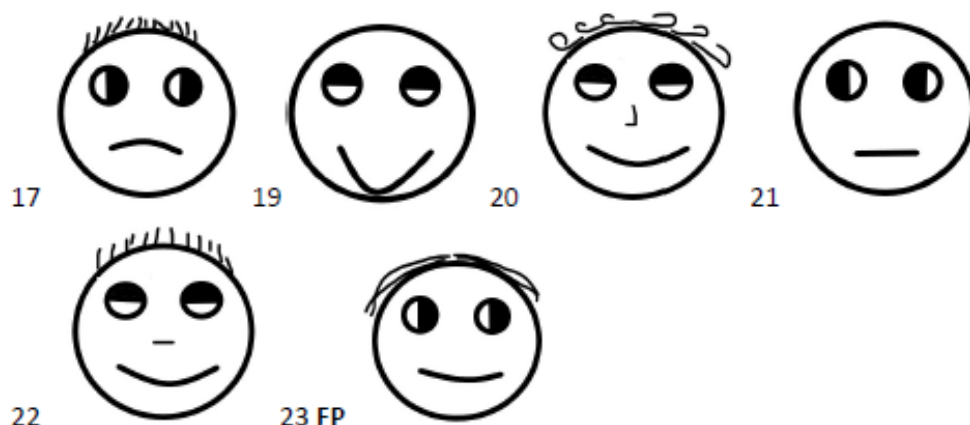
L=links

R=rechts

Volg daarna de bolletje pijltje route:



16: Ga bij keohtipsraah/keohlessid RD het bos in. En volg daar de Smiley route. Let even op: Bij de Smileys volg je alleen de verharde paden. De onverharde paden mag je dus negeren.



24: Loop op de lange asfaltweg RD tot je in het park komt en je R een brug over de vijver ziet. Ga deze brug over. Volg daarna de Stripkaart. (uitleg vind je helemaal op de laatste pagina)



25:

26: Volg het pad langs de beek tot je bij de volgende brug bent. Ga daar L en loop door tot je bij de kruising heersenkampweg / jacobsrietweg bent. Dit is punt A op de kaart hieronder.

27: Kijk op de kaart hieronder en loop van A naar B. Let op, bij X vind je een QR code die je kunt scannen voor een opdracht!



Vanaf punt B volg je de fotoroute.





Uitleg Stripkaart:

Een stripkaart is een rechte verticale lijn met links en rechts dwarsstrepen. De verticale lijn (van beneden naar boven) is de weg waarop je loopt. Je begint bij de dikke punt onderaan. De dwarsstrepen geven aan welke wegen je niet in moet slaan.

Elk punt op de verticale lijn waar 1 of meer dwarsstreepjes op uitkomen is een nieuwe kruising of een splitsing.

Als je op 1 punt een streepje links en een streepje rechts van de lijn ziet, betekent dat dat je 1 weg aan je linkerhand laat liggen (niet in mag) en dat je 1 weg aan je rechterhand niet in mag. Je moet dus de middelste weg kiezen.

Op een gewone kruising betekent dat dat je rechtdoor moet.

Als je op 1 punt een > links van de lijn ziet, moet je dus 2 wegen aan je linkerhand laten liggen. Op een gewone kruising ga je dan rechtsaf. Bij een < aan de rechterkant van de lijn is het net andersom.

Het is dus een kwestie van tellen: het aantal streepjes links geeft aan hoeveel wegen je aan je linkerhand niet in mag, het aantal streepjes rechts geeft aan hoeveel wegen je aan je rechterhand niet in mag.

De kruisingen en splitsingen op de stripkaart zien er vaak niet hetzelfde uit als wanneer je er vanuit de lucht naar zou kijken. Dat kan best wel verwarrend zijn.

Als je bijvoorbeeld op een T-splitsing komt en 1 dwarsstreepje rechts ziet staan, moet je 1 weg aan je rechthand laten liggen. Dat betekent op een T-splitsing dus dat je linksaf moet.

Vanuit de lucht zie je die T-splitsing als een T. Maar op de stripkaart zie je een F. Want de lijn van de stripkaart waarop je loopt gaat altijd rechtdoor, ook als je linksaf moet.